



ESTADO DE MATO GROSSO
CÂMARA MUNICIPAL DE JUSCIMEIRA

PLENÁRIO DAS DELIBERAÇÕES

PROTOCOLO	CÂMARA MUNICIPAL DE JUSCIMEIRA PROTOCOLO	INDICAÇÃO Nº 027/2026
	N.º <u>345/2026</u> As <u>15:00 HS</u> DATA <u>20 / 02 / 2026</u> ASS.: <u>[Assinatura]</u>	

Autor: Vereador GLEIDIS PEREIRA BARBOSA

O Vereador que a presente subscreve, no uso de suas atribuições legais e regimentais, vem respeitosamente **INDICAR** ao Poder Executivo Municipal que proceda à confecção e distribuição de uniformes para todos os servidores da Prefeitura Municipal, contemplando no mínimo duas peças por servidor, incluindo os funcionários lotados na sede e em todos os distritos do município.

JUSTIFICATIVA

A padronização por meio do uso de uniformes, contribui para a identificação dos servidores, organização dos serviços públicos e melhor atendimento à população. Além disso, o uniforme representa uma forma de valorização do servidor público, promovendo sentimento de pertencimento, respeito e reconhecimento pelo trabalho desempenhado.

Outro ponto relevante é a proteção à saúde do trabalhador, uma vez que muitos servidores exercem suas atividades a céu aberto, ficando expostos diariamente à radiação solar, poeira e outras condições climáticas adversas. O fornecimento de uniformes adequados, auxilia na prevenção de doenças ocupacionais e proporciona mais conforto e segurança durante a jornada de trabalho.

A distribuição de, no mínimo, duas peças por servidor é essencial para garantir a higiene, a durabilidade do material e o uso contínuo, sem prejuízo ao desempenho das atividades laborais.

Dessa forma, a presente indicação visa melhorar as condições de trabalho, fortalecer a identidade institucional e assegurar mais dignidade aos servidores públicos municipais.

Diante do exposto, solicita-se o atendimento da presente indicação.

CÂMARA MUNICIPAL DE JUSCIMEIRA
EM, 20 DE FEVEREIRO DE 2026.

CÂMARA MUN. DE JUSCIMEIRA
Aprovado na Sessão Ordinária
Data: 10 / 03 / 2026
[Assinatura]
Presidente

[Assinatura]
GLEIDIS PEREIRA BARBOSA
VEREADOR